

PF 10.1: Satsing på e-sport og spillutvikling, anerkjennelse av spill som kultur, regulering av gambling-lignende mekanismer.

Forslagsstiller: Olav Handeland

Bakgrunn: Dataspill og andre typer spill bør anerkjennes som en viktig del av vår kultur. Svært mange, både barn og voksne, tar del i en stadig økende populærkultur der ulike typer spill og konkurranser blir større og mer synlig. Profesjonelle fotballklubber eksperimenterer med å ansette sport-spillere for å konkurrere i FIFA. En ser en videre positiv utvikling der ulike aktiviteter som både klassisk idrett, aktivitetsleker, sport, og spill i økende grad blandes på ulike sosiale arenaer, læresteder, og i profesjonell sammenheng.

Norge har gode forutsetninger for å gjøre det bra i e-sport og spillutvikling, og bør erkjenne den tunge vekten av kulturell påvirkning som blant annet dataspill har på unge og voksne i dagens samfunn. En satsning på e-sport og spillutvikling kan også skape arbeidsplasser og nye næringer.

Dessverre er fremdeles spill sett på som en "annenrangs" kultur per dags dato, og støtten som gis til utvikling/aktivitet er altfor liten. Internasjonalt er dette allerede en av verdens største bransjer og representerer et stort ubenyttet potensiale.

Samtidig er det viktig å sette begrensninger for uønsket utvikling av dataspill der klassiske mekanismer for pengespill bakes inn i opplevelsen uten regulering og uten beskatning. Dessuten ødelegger så kallet "pay2win" kvaliteten på spill og tilhørende miljø. En passende regulering av markedet vil komme spillere og samfunnet til gode.

Forslag: Piratpartiet ser et stort ubenyttet potensiale for økt kultur og næring i dataspill og esport, og vil derfor forbedre rammevilkår og øke tilskudd til aktivitet, utdanning, og oppstartsvirksomhet.

Piratpartiet vil konkret:

- Likestille støtte/tilskudd til ikke-kommersielle miljøer, aktiviteter og organisasjoner som driver med dataspill med støtte/tilskudd til annen kultur, sport og idrett etter tilsvarende kriterier.
- Opprette en paraplyorganisasjon som legges inn under NIF (Norges Idrettsforbund) som skal fremme et bredt tilbud for esport i Norge.
- Øke bevilgninger til innkjøpsordninger via NFI (Norsk Filminstitutt) spesifikt avsatt til dataspill.
- Opprette lokale idefabrikker/kompetansesenter på egnede steder (f. eks. offentlige bibliotek) der miljøer kan komme sammen for å utveksle erfaringer, kunnskap og ideer.
- Satse på utbygging av norskeide datasenter for mange ulike formål, inkludert men ikke begrenset til dataspill.
- Videreføre og forbedre eksisterende satsning på koding i skolen, og øke tilskudd til etterutdanning/kursing av lærere.
- Ta initiativ i alle tilgjengelige kanaler for å skape en ny bransjenorm nasjonalt og internasjonalt mot gambling-lignende-mekanismer i dataspill. Ingen støtte til markedsføring eller utvikling må gis til selskaper som tjener penger slike mekanismer internt i spill, heller ikke spill med interne betalings-mekanismer for å oppnå fordeler eller motvirke ulemper.